Turnierregeln



Spielberechtigung:

Spielberechtigt sind alle Spieler ab dem 01.01.2009 und jünger! Die Spieler haben sich mittels Spielerpass oder einem amtlichen Lichtbildausweis ausweisen. Die Rückennummern müssen mit den Angaben auf der Kaderliste übereinstimmen.

Strafen:

Den Entscheidungen der Schiedsrichter ist Folge zu leisten. Gelbe Karte = Verwarnung, Gelb-Rote Karte = Spielausschluss, Rote-Karte (Tätlichkeit) = Turnierausschluss, Rote-Karte (Foul) = Spielausschluss und für das nächste Spiel gesperrt! Tritt eine Mannschaft nicht rechtzeitig zum im Turnierplan genannten Spieltermin an, wird das jeweilige Spiel mit 0 Punkten und einem 0:3 gewertet.

Spielerwechsel:

Pro Spiel dürfen bis zu 5 Spieler ausgewechselt werden, unabhängig von Feldspieler oder Torhüter. Die Auswechslungen dürfen bei maximal drei Unterbrechungen durchgeführt werden, um den Spielfluss nicht zu stören. Ein ausgewechselter Spieler darf wieder zurückgewechselt werden, sofern dies notwendig ist. Auswechslungen sind nur bei Spielunterbrechungen und an der Mittellinie möglich. Ein Verstoß gegen die Wechselregelung kann bei berechtigtem Protest zum Punkteabzug führen.

Spielfeld:

Gespielt wird auf zwei Naturrasenplätze (Abmessungen 104 x 65 m) mit 10 Feldspielern + 1 Torhüter. Das Feld 1 ist das Hauptspielfeld vor den beiden Tribünen, das Feld 2 findet man hinter der Haupttribüne. Zur Orientierung auf welchem Feld das nächste Spiel stattfindet, können die Mannschaften den Turnierplan heranziehen. Die erstgenannte Mannschaft spielt immer in Richtung Kunstrasen. Bei aussergewöhnlichen Wetterbedingungen kann auch der Kunstrasen als Spielort seitens des Veranstalters herangezogen werden – dahingehend verweisen wir auch auf ein Schraubstollen-Verbot für dieses Turnier.

Spielkleidung:

Die erstgenannte Mannschaft It. Turnierplan bestimmt die Trikotfarbe. Bei Bedarf kommen Überziehtrikots zum Einsatz, diese hat die zweitgenannte Mannschaft zu tragen. Im besten Fall hat jede teilnehmende Mannschaft zwei verschiedenfarbige Trikotsätze dabei.



Spielmodus:

Jede Gruppe besteht aus 5 Mannschaften. In der Gruppenphase spielt jedes Team einmal gegeneinander. Für einen Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt, und für eine Niederlage 0 Punkte. Bei Punktegleichheit entscheidet 1.) Tordifferenz, 2.) Erzielte Tore, 3.) Direktes Duell. Anhand der Endtabellen der Gruppenphase ergeben sich somit die Platzierungsspiele. Diese werden wie im Turnierplan ersichtlich sofort im Anschluss ausgespielt.

Auf Kreuzspiele wird verzichtet, es werden gleich die einzelnen Platzierungen ausgespielt. Gibt es in den Platzierungsspielen nach 25 Minuten Spielzeit keine Entscheidung, so folgt sofort ein 11-Meter Schießen mit jeweils drei Schützen. Das Turnier endet mit dem Finale, im Anschluss daran findet sofort die Siegerehrung statt. Die Rückpassregel sowie die Abseitsregel werden angewendet.

Spielzeit:

Jedes Spiel dauert 25 Minuten, eine Nachspielzeit gibt es (außer bei einer langen Verletzungsunterbrechung) nicht. Das Spiel wird mit dem Ertönen der Sirene beendet!

<u>Alle Spiele werden von offiziellen Verbandsschiedsrichtern des OÖFV geleitet!</u>